

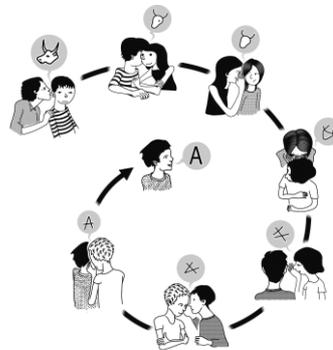
Pictionary



Twister



Whisper Challenge

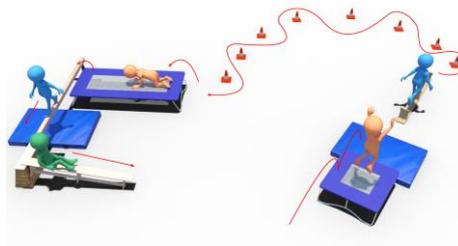


Téléphone sans fil

<p style="text-align: center;">Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Chaque joueur à son tour pioche une carte-mot et la dessine. Le joueur ne peut rien dire pendant qu'il dessine. Les autres joueurs doivent deviner le mot dessiné.</p> <p style="text-align: center;">Condition de réussite :</p> <p>L'équipe doit avoir deviné au moins la moitié des dessins.</p>	<p style="text-align: center;">Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Chacun à son tour fait tourner la flèche du « plateau-consigne ». Une fois la consigne répétée à tous, les joueurs se positionnent sur le « tapis-jeu ». L'objectif est de ne pas tomber.</p> <p style="text-align: center;">Condition de réussite :</p> <p>Tous les joueurs parviennent à rester en lice pendant au moins 5 tours. Solidarité et entraide sont de mises !</p>
<p style="text-align: center;">Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Un joueur tente de faire deviner une phrase à un autre joueur qui porte un casque avec de la musique. Les joueurs participent à tour de rôle. Tous sont une fois la personne qui fait deviner et une fois la personne qui devine.</p> <p style="text-align: center;">Condition de réussite :</p> <p>Au moins la moitié des joueurs doivent avoir deviné la phrase.</p>	<p style="text-align: center;">Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Les joueurs sont tous assis en cercle. Une personne commence en chuchotant une phrase au joueur qui se trouve à sa droite. Ainsi de suite jusqu'au dernier joueur qui dit à haute voix ce qu'il a compris. L'objectif est que le dernier joueur dise la phrase que le premier joueur a choisie. Il y a 4 tours à faire.</p> <p style="text-align: center;">Condition de réussite :</p> <p>Les phrases sont correctes à la fin au moins deux fois.</p>



Histoire à deviner



Parcours



Mimes



Lecture de braille

<p>Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Le joueur doit faire deviner une histoire aux autres joueurs uniquement sur base des images des dés. Des mimes sont également autorisés. Tous les joueurs font un tour.</p> <p>Condition de réussite :</p> <p>Au moins la moitié des histoires ont été devinées.</p>	<p>Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Un parcours est installé dans le local. Tous les joueurs le font.</p> <p>Condition de réussite :</p> <p>Tous les joueurs parviennent à rejoindre la fin du parcours en passant tous les obstacles.</p>
<p>Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Chaque joueur à son tour pioche une « carte-mot ». Il mime le mot en question pour le faire deviner à ses coéquipiers. Il ne peut pas parler. Tous les joueurs font un tour.</p> <p>Condition de réussite :</p> <p>Au moins la moitié des mots ont été devinés par l'équipe.</p>	<p>Déroulement de l'épreuve :</p> <p>Chaque joueur à son tour tente de lire une phrase en braille. Il peut utiliser l'alphabet à disposition pour s'aider.</p> <p>Condition de réussite :</p> <p>Au moins la moitié des joueurs réussit à lire sa phrase.</p>



Kim toucher

Déroulement de l'épreuve :

Chaque joueur à son tour va mettre sa main sous le tissu et tenter de deviner un objet caché.

Condition de réussite :

Au moins la moitié des joueurs arrivent à deviner un objet caché.